

AXE 1 : AGIR POUR ACCOMPAGNER NOTRE JEUNESSE, NOS AÎNÉS ET NOS FAMILLES

UNE VILLE INCLUSIVE, FORMATRICE, ARTISTIQUE POUR TOUS

Avec 43 % de jeunes et une forte proportion de seniors, Sainte-Suzanne doit redevenir une ville qui protège, forme et soutient chaque génération. Une ville qui s'engage pour sa jeunesse, tout en soutenant nos aînés et nos familles dans leur quotidien.

1. LA JEUNESSE VERS L'EMPLOI

Outre la création d'un conseil municipal des jeunes, nous prévoyons des mesures permettant de sécuriser les parcours professionnels, notamment dans les secteurs émergents tels que les métiers verts, le numérique et les soins.

7 MESURES CONCRÈTES

- Ateliers collectifs au CCAS :** Mise en place d'ateliers courts : "Écrire et cibler son CV", "Trouver sa voie", "Découvrir les métiers porteurs du territoire", "Se préparer à l'alternance" "Créer son entreprise"
- Immersion professionnelle soutenues :** permettre aux jeunes de découvrir divers parcours d'insertion et mieux appréhender le monde du travail
- Mobilisation des entreprises du Nord :** Collaboration renforcée pour sécuriser les parcours vers des stages, des alternances et des opportunités d'emploi
- Formation ciblée et réinsertion :** au sein de la Maison de la 2e chance. Secteurs porteurs visés : les métiers « verts », le tourisme local, le numérique, et les soins à la personne
- Animation de proximité :** Remise en place des dispositifs d'animation dans nos quartiers, notamment en pied d'immeubles (en lien avec les bailleurs sociaux) pour créer du lien social et favoriser les échanges intergénérationnels
- Valorisation des associations sportives et culturelles :** dans tous les quartiers afin de dynamiser la vie locale et offrir des activités enrichissantes à tous les âges
- Création de la «MARMITE» :** Maison d'Action Réunionnaise de la Musique, de l'Image, des Traditions et de l'Education. Au sein du futur Pôle Culturel de Quartier Français, cet espace en 2.0 sera dédié à la créativité et à l'innovation, avec pôle I.A. Les jeunes pourront élaborer des projets, se former et échanger. Eligible aux financements : Europe, Région, Département, Cinor.



LA MARMITE, NOUT' GAYAR FORMER, S'AMUSER, INSPIRER

Ce lieu innovant bénéficiera d'équipements musicaux, de l'image, de son de salles de formation et de répétitions à tous les instruments - type Berklee College of Music -, et, ainsi que d'un pôle éducatif dédié à l'intelligence artificielle et au numérique, comprenant ordinateurs, tableaux tactiles et tablettes.

Écoliers, collégiens et enfants des centres aérés, mais aussi habitants de tous âges, y trouveront un espace propice à l'éveil de leurs talents, à la réappropriation de nos traditions et de notre histoire ainsi qu'un soutien pour le rattrapage et le perfectionnement scolaire.

Ce point relais favorisera également la prévention et l'inclusion des personnes en situation de handicap.

L'ÉQUIPE 2026-2032



BÈGUE
Stacy



CALIMOUTOU
Rudy



CAZAL
Jimmy



CHAUDANSON-BÈGUE
Samantha



CRESCENCE
Elodie



DAMOUR
Reine-Claude